

## „Erste Drucke“

In dieser Kurzanleitung wird auf die Schnellstartanleitung verwiesen, die dem Gerät beiliegt oder alternativ über den nachfolgenden Weblink unter <http://www.bresser.de/P2010100> heruntergeladen werden.

### 1. Druckvorbereitung

1. Den Drucker wie in der Anleitung beschrieben in Betrieb nehmen (Seiten 3-9).

**WICHTIG:** Unbedingt die Druckkopfkalibrierung durchführen!

2. Modelldatei (.stl-Datei) erstellen oder von einer entsprechenden Webseite herunterladen (sh. Kapitel „Weblinks“).

### 2. Slicersoftware installieren

1. Die Setup-Datei *FlashPrint\_xxx.exe* (abhängig vom Betriebssystem des verwendeten Computers) unter <https://www.bresser.de/P2010100> herunterladen und ausführen.
2. Die bevorzugte Sprache wählen und mit <OK> bestätigen.
3. Bei „Willkommen“ auf <Weiter> klicken.
4. Den Softwarelizenzvertrag lesen und „Ich stimme dem Lizenzvertrag zu“ wählen. Auf <Weiter> klicken.
5. Einen beliebigen Installationsordner wählen. Bei Unsicherheit auf <Weiter> klicken.
6. Auf <Installieren> klicken, um die Installation zu starten.
7. Während des Installationsvorgangs öffnet sich ein zusätzliches Fenster für die Treiberinstallation. Hier auf <Weiter> und dann auf <Fertigstellen> klicken.
8. Nach erfolgreicher Installation auf „Fertigstellen“ klicken.

### 3. Druckdatei mittels Slicersoftware erstellen

1. Die Slicersoftware durch einen Doppelklick auf das FlashPrint-Logo auf dem Desktop starten.
2. Einmalig das Druckermodell einstellen. Im Menü auf <Drucken> klicken.
3. Das Modell „FlashForge Advanger 3“ wählen.
4. Auf <Laden> klicken, um die Druckvorlage (.stl-Datei) zu laden.
5. Die gewünschte Vorlagendatei auswählen.
6. Das Modell wird in der Hauptansicht auf der Arbeitsplatte dargestellt. Bei der Frage, ob das Modell auf der Plattform platziert werden soll, auf <Ja> klicken.
7. Das Modell muss in den in der Software dargestellten „Würfel“ passen. Der „Würfel“ stellt das maximale Druckvolumen des 3D-Druckers dar. Ist das Modell zu groß, für eine Größenänderung auf <Skalieren> klicken. Modelle, deren Größe nicht geändert werden darf, können ggf. über <Drehen> und/oder <Bewegen> anders im „Würfel“ positioniert werden, um das Raumvolumen für das Modell besser zu nutzen.
8. Ist das Modell korrekt positioniert, auf <Support> klicken. Auf <Auto Support> klicken, um eine Stützstruktur automatisch hinzuzufügen. Erzeugte Stützstruktur mit <OK> betätigen.

**HINWEIS:** Die Stützstruktur verhindert, dass das Modell herunterfällt, wenn es „in der Luft gedruckt“ wird. Die Stützstruktur muss nach dem Aushärten des Modells entfernt werden.

9. Nach Erstellung der Stützstruktur auf <Zurück> klicken. Die Speicherung der Datei mit Stützstruktur mit <Ja> bestätigen. Einen beliebigen Speicherort wählen und auf <Speichern> klicken.
10. Auf <Drucken> klicken, um das Programmfenster für die Erstellung der Druckdatei aufzurufen. Bei den vordefinierten Einstellungen sind folgende Anpassungen vorzunehmen:

**Gerätetyp:** „FlashForge Advanger 3“

**Materialtyp:** abhängig vom eingelegten Material  
(Dem Drucker liegt Filament vom Typ „PLA“ bei!)

- Support:** abhängig davon, ob Stützkonstruktion vorhanden („Aktivieren“, wenn Stützkonstruktion vorhanden)
- Raft:** abhängig davon, ob Stützkonstruktion vorhanden („Aktivieren“ wählen, wenn Stützkonstruktion vorhanden)
- Auflösung:** je höher die Auflösung, desto feiner die Struktur des gedruckten Objekts werden

**HINWEIS:** Eine höhere Auflösung führt zu einer längeren Druckzeit!

12. <OK> anklicken, um die Einstellungen zu speichern und die .gx-Druckdatei zu erzeugen.
13. Einen beliebigen Speicherort wählen und auf <Speichern> klicken.

**HINWEIS:** Für die ersten Drucke wird empfohlen, die Druckdatei auf einem USB-Stick zu speichern. Von diesem kann dann einfach direkt gedruckt werden.

### 4. Modell drucken

1. USB-Stick mit der zu druckenden .gx-Datei in den USB-Port des 3D-Druckers stecken.
2. Das Modell wie in der Schnellstartanleitung (Seite 10) beschrieben drucken.

### 5. Weblinks

Im Internet lassen sich eine Vielzahl von Seiten finden, auf denen 3D-Modelldateien zum Download bereitgestellt werden. Die hier abgedruckte Liste erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit, sondern nennt lediglich einige Beispiele.

**HINWEIS:** Druckdateien müssen im .stl-Dateiformat heruntergeladen werden.

**Thingiverse:**  
<https://www.thingiverse.com>

**NASA 3D Resources:**  
<https://nasa3d.arc.nasa.gov/models>

**MyMiniFactory:**  
<https://www.myminifactory.com/de/>

**Cults3D:**  
<https://cults3d.com>

**Pinshape:**  
<https://pinshape.com/>

**Autodesk Online Gallery:**  
<https://gallery.autodesk.com/>